

BEDAO CONTEST

MINI 03

TILE

Trong thời gian nghỉ dịch, Agent P quyết định trang trí nhà cửa. Hôm nay, anh ấy sẽ ốp lại sàn nhà, sàn nhà Agent P có dạng 1 lưới ô vuông N dòng M cột, mỗi ô được ốp bằng gạch đỏ hoặc xanh. Agent P muốn ốp lại sàn sao cho không có 2 ô gạch nào chung cạnh có màu giống nhau, đồng thời vì gạch lát sàn rất đắt nên Agent P muốn ốp lại ít ô gạch nhất. Bạn hãy giúp Agent P tìm cách ốp gạch tối ưu nhất nhé!

Lưu ý: Bài này có giới hạn bộ nhớ 8MB

Input:

- Dòng đầu tiên chứa một số nguyên N, M là kích thước của bàn cờ.
- N dòng tiếp theo, mỗi dòng chứa M chữ số 0 (ô gạch xanh) hoặc 1 (ô gạch đỏ) đại diện cho trạng thái ban đầu của sàn nhà Agent P.

Output: Một số nguyên duy nhất là số ô gạch ít nhất Agent P cần ốp lại.

Ràng buộc:

- Có 25% số lượng test thỏa mãn $N, M \leq 1000$
- Có 50% số lượng test khác thỏa mãn $N \times M \leq 10^6$;
- Có 25% số lượng test khác thỏa mãn $N \times M \leq 2 \cdot 10^7$;

Ví dụ:

TILE.INP	TILE.OUT
3 3 110 011 100	4