

Bedao contest

mini::02

RANDOM

Gần đây ngfam đang dạy một lớp học lập trình online. Lớp học có n người được đánh số từ 1 đến n , vì một số lý do khó nói nên n luôn là bội số của 4. Bài kiểm tra cuối cùng đã kết thúc và ngfam đang có trong tay bảng điểm của n học sinh. Điểm của mỗi học sinh là một số nguyên trong khoảng từ 0 đến 100.

Ngfam đặt ra tiêu chí xếp loại A, B, C, D cho mỗi học sinh. Anh lấy mức điểm là 3 giá trị a , b , c . Giả sử một học sinh có số điểm là x , nếu $x \geq a$ thì học sinh đó xếp loại A, nếu $a > x \geq b$ thì xếp loại B, nếu $b > x \geq c$ thì xếp loại C, $c > x$ thì loại D.

Tuy nhiên vì thích sự cân bằng nên ngfam muốn tính toán để chọn 3 số a , b , c sao cho số lượng các học sinh đạt các loại A, B, C, D là bằng nhau. Bạn hãy tính giúp anh ấy nhé!

Input:

- Dòng đầu tiên chứa số nguyên T là số lượng Test cases. ($T \leq 1000$)
- Dòng đầu trong mỗi Test case chứa số nguyên n là số lượng học sinh trong lớp. ($0 \leq n \leq 10000$)
- Dòng tiếp theo chứa n số nguyên $a_1, a_2, a_3, \dots, a_n$ là điểm số của n học sinh.

Output: Gồm T dòng, mỗi dòng chứa 3 số nguyên c, b, a là kết quả của test case đó.

*Lưu ý:

- Nếu không có kết quả thoả mãn đề bài, in ra -1 .
- Nếu có nhiều đáp án, in ra bộ ba c, b, a có thứ tự từ điển lớn nhất.

Ràng buộc:

- 50% số test tương ứng với $T \leq 100$ và $n \leq 100$.
- 50% còn lại không có ràng buộc gì thêm.

Ví dụ:

Bedao contest mini::02

RANDOM.INP	RANDOM.OUT
6	60 75 90
4	-1
90 25 60 75	1 2 3
8	-1
27 29 92 92 67 67 85 92	-1
4	-1
0 1 2 3	
4	
100 100 100 100	
4	
30 30 40 50	
4	
30 40 40 50	