

## SHOOTING

Cho  $N$  đồ vật trong hệ trục tọa độ Oxyz. Mỗi đồ vật là một hình chữ nhật có tọa độ góc trái dưới là  $(x, y, z)$  và góc phải trên là  $(u, v, z)$ . Người chơi bắn  $M$  viên đạn. Viên đạn thứ  $i$  được bắn ở tọa độ là  $(a, b, 0)$ . Viên đạn này sẽ bay song song với trục Oz, khi trúng vào bất kì đồ vật nào thì đồ vật đó sẽ bị mất đi. Do các đồ vật rất cứng nên viên đạn không thể xuyên qua đồ vật nếu nó bắn trúng. Viên đạn được coi là bắn trúng đồ vật khi  $(a, b, z)$  nằm trong hình chữ nhật chữ nhật.

Người chơi muốn biết rằng khi bắn viên đạn thứ  $i$  thì sẽ trúng được đồ vật nào hay không. Nếu trúng hay xuất ra thứ tự của đồ vật hoặc không trúng thì in ra 0.

### Dữ liệu

- Dòng đầu tiên gồm số nguyên  $N$  ( $1 \leq N \leq 10^5$ ).
- $N$  dòng tiếp theo, mỗi dòng chứa 5 số theo thứ tự là  $x, u, y, v, z$  ( $0 \leq x < u \leq 10^7$ ,  $0 \leq y < v \leq 10^7$ ,  $0 < z \leq 10^7$ ). Với  $z$  đôi một khác nhau.
- Dòng tiếp theo gồm số nguyên  $M$  ( $1 \leq M \leq 10^5$ ).
- $M$  dòng tiếp theo, mỗi dòng chứa 2 số nguyên dương  $a, b$  ( $0 \leq a, b \leq 10^7$ )

### Kết quả

- Gồm  $M$  dòng. Mỗi dòng chứa một số nguyên duy nhất là 0 hoặc thứ tự của đồ vật bị viên đạn bắn trúng.

### Ví dụ

Sample Input	Sample Output
2	0
1 4 1 4 1	1
2 5 2 6 2	2
4	0
0 0	
3 3	
4 5	
3 5	

### Chấm điểm

- Subtask 1 (50% số test):  $1 \leq N \leq M \leq 1000$
  - Subtask 2 (50% số test): Không có ràng buộc gì thêm
-