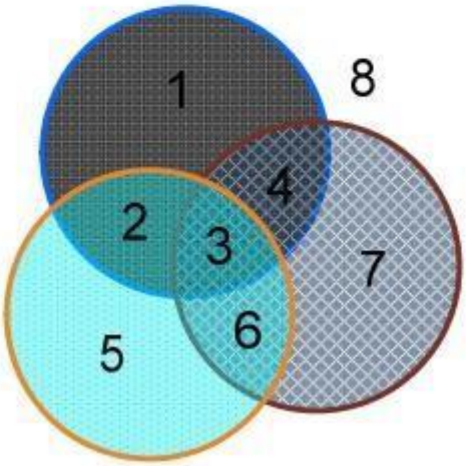
ĐƯỜNG TRÒN

(Tên chương trình: circles.cpp/circles.pas)

Bằng các công cụ đồ họa, Rôn vẽ một đường tròn với đường biên đủ mảnh. Đường tròn này chia mặt phẳng thành 2 phần. Vẽ thêm một đường tròn nữa, Rôn thấy tối đa có thể chia mặt phẳng thành 4 phần. Với 3 đường tròn, số phần mặt phẳng tối đa có thể là 8. Công cụ đồ họa dễ dàng cho phép Rôn vẽ **n** đường tròn, thay đổi bán kính, kéo dịch chúng về các phía để điều chỉnh số phần bị phân chia của mặt phẳng. Điều Rôn quan tâm bây giờ là số phần tối đa có thể phân chia mặt phẳng bằng **n** đường tròn này để biết lúc dừng lại, không điều chỉnh tiếp.



Yêu cầu: Cho số nguyên **n** ($1 \le \mathbf{n} \le 10^9$). Hãy xác định số phần tối đa có thể chia mặt phẳng bằng n đường tròn.

Dữ liệu: Gồm một dòng duy nhất chứa số nguyên **n**.

Kết quả: Ghi ra một số nguyên duy nhất là kết quả bài toán.

Ví dụ:

sample input	sample output
3	8