

Subtask #1 ($\text{cnt}[k] \geq 1e6$):

- Vì mọi hoán vị đều có độ đẹp là $\text{val}[k]$ nên đáp án là $\text{val}[k] * n!$.

Subtask #2 và #3 :

- Để giải quyết 2 subtask sau, chúng ta đi tính contribution của các giá trị $\text{val}[i]$ vào tổng hay nói cách khác là cần tính xem với mỗi số i ($1 \leq i \leq k$) thì tồn tại bao nhiêu hoán vị có độ đẹp = $\text{val}[i]$.

- Gọi $f(i)$ là số hoán vị có độ đẹp $\leq \text{val}[i]$, theo phương pháp loại trừ sẽ có đúng $f(i)-f(i-1)$ hoán vị có độ đẹp = $\text{val}[i]$, vậy nếu ta tính được $f(i)$ ($1 \leq i \leq k$) trong $O(1)$ thì cả bài sẽ được giải quyết với độ phức tạp là $O(k)$.

- Cách tính $f(i)$ ($1 \leq i \leq k$) trong $O(1)$:

+) Khi giải quyết các bài tập liên quan đến trung vị, có 1 trick cổ điển như sau : Cho mảng $a[1..N]$ và 1 số x bất kỳ, ta dựng mảng $b[1..N]$ sao cho $b[i] = 1$ nếu $a[i] \leq x$ và $b[i] = -1$ nếu $a[i] > x$, Khi đó nếu subarray $b[l..r]$ của mảng b có **tổng các phần tử** ≥ 0 thì tương đương với việc subarray của mảng $a[l..r]$ của mảng a có **median** $\leq x$. Chúng ta sẽ lợi dụng tính chất này để xây dựng công thức tính $f(i)$.

+) Để xây dựng công thức tính $f(i)$ cần giải quyết bài toán sau : gọi $c1$ là số phần tử $\geq \text{val}[i]$ và $c2$ là số phần tử $\leq \text{val}[i]$ có trong mảng a ($c1+c2 = N$), ta cần tính xem dựng được bao nhiêu mảng b có n phần tử (trong đó bao gồm **$c1$ số 1** và **$c2$ số -1**) thỏa mãn không tiền tố nào của mảng b có tổng < 0 . Vì các mảng b chỉ gồm 1 và -1, ta có thể coi b như là một dãy ngoặc với **$c1$ lần mở ngoặc** là **$c2$ lần đóng ngoặc**.

Subtask #2 ($c1 = c2$) : tương đương việc đếm số dãy ngoặc đúng, đáp án là số catalan thứ n .

Subtask #3 ($c1, c2$ là các số bất kỳ) : [bài toán tổ hợp](#) này có thể giải quyết trong $O(1)$ bằng kỹ thuật catalan convolution được giới thiệu trong blog sau [\[Tutorial\] Catalan Numbers and Catalan Convolution - Codeforces](#).

+) Gọi $b(i)$ là số mảng b thỏa mãn với mỗi giá trị $\text{val}[i]$ ($1 \leq i \leq k$) tương ứng, dễ thấy có $c1! * c2!$ số hoán vị thỏa mãn cấu hình của mỗi mảng b , vậy ta có công thức sau : $f(i) = b(i) * c1! * c2!$.