

Trước hết người chơi thứ nhất luôn nắm được lợi thế trò chơi sẽ bắt đầu ở đâu. Đây là một dữ kiện quan trọng, nhưng chưa cần quan tâm ở thời điểm hiện tại.

Nếu số lượt chơi là lẻ:

Hiển nhiên, người thứ nhất luôn có thể bám vào một ô từ đầu đến cuối. Không cần biết người thứ hai đi như nào, người chơi thứ nhất sau đó luôn có thể đưa Daxua về lại ô mà mình muốn. Do vậy đáp án trong trường hợp này chính là *max* hoặc *min* của dãy tương ứng.

Nếu số lượt chơi là chẵn:

Người đi sau là người quyết định xem ô cuối cùng trò chơi sẽ là ô nào. Do vậy, giả sử sau $k - 1$ bước Daxua đang đứng ở một ô bất kì nào đó, người đi sau sẽ được phép chọn 2 ô liền kề phù hợp với mục đích của họ.

Như đã đề cập ở trên:

1. Một người chơi luôn có thể bám vào một ô nào đó trong quá trình chơi của mình, mỗi khi người còn lại di chuyển daxua đi chỗ khác thì luôn có thể đưa lại về vị trí cũ
2. Người chơi đi trước được quyền chọn một ô bất kì để bắt đầu

Do vậy, đáp án của bài toán chính là $\max(\min(a[i - 1], a[i + 1]))$ với mọi i . Trong đó $\min(a[i - 1], a[i + 1])$ là quyền được lựa chọn ô bé hơn của người đi sau và $\max(...)$ chính là quyền được chọn ô bắt đầu và bám vào đó của người chơi đi trước. Tương tự với trường hợp $\min(\max)$.